

X Games Osaka 2025 事業効果

1 開催日時

令和 7 年 6 月 20 日(金) 公式練習
令和 7 年 6 月 21 日(土)～22 日(日) 決勝

2 開催場所

京セラドーム大阪

3 来場者数

27,000 人

4 主な取組み

- ・スケートボード・BMX 体験ブース 体験人数:256 人
- ・府・市民招待、学校招待 招待数:2,563 人(府・市民:2,870 人、学校:4校 256 人)
- ・アスリートによる市内小学校訪問 参加生徒数:44名
- ・大阪・関西万博との連携(万博会場内での出場選手発表記者会見や PR イベントの実施等)

5 メディア露出効果

約 100 億円

※大会情報がテレビ、新聞、雑誌、WEB、SNS 等に掲載された際に、同等のスペースや時間を広告として購入した場合にかかるコストを「広告換算額」として算出

X Games Osaka 2025 事業収支決算

収入決算額： 784,875,162円

支出決算額： 784,875,162円

剰余金額： 0円

(収入)

(単位：円)

| 科目 | 予算額 | 決算額 |
|---------|-------------|-------------|
| くじ助成金収入 | 200,000,000 | 200,000,000 |
| 協賛金収入 | 73,600,000 | 73,000,000 |
| 入場料収入 | 258,000,000 | 83,717,118 |
| その他収入 | 0 | 58,954 |
| 自己負担金 | 421,436,991 | 428,099,090 |
| 合計 | 953,036,991 | 784,875,162 |

(支出)

(単位：円)

| 科目 | 予算額 | 決算額 |
|--------|-------------|-------------|
| 諸謝金 | 500,000 | 0 |
| 旅費 | 36,549,968 | 35,266,798 |
| 滞在費 | 0 | 759,000 |
| 借料及び損料 | 161,847,976 | 108,035,654 |
| 消耗品費 | 11,043,410 | 12,667,235 |
| 印刷製本費 | 2,996,400 | 0 |
| 通信運搬費 | 9,627,000 | 24,393,617 |
| 雑役務費 | 492,439,167 | 406,534,811 |
| その他 | 238,033,070 | 197,218,047 |
| 合計 | 953,036,991 | 784,875,162 |

※本事業収支決算については、第2回X Games Osaka 2025組織委員会にて承認を得たのち、大会公式ホームページにおいて速やかに公表する。